

## **Лицензионное соглашение с конечным пользователем по предоставлению лицензии «Видеоигры» на шрифт.**

### **ВНИМАНИЕ!**

Перед установкой программных продуктов внимательно прочитайте изложенные далее условия Лицензионного соглашения (далее – Соглашение). ЗАГРУЖАЯ, УСТАНОВЛИВАЯ, КОПИРУЯ ИЛИ ИСПОЛЬЗУЯ ЭТИ ПРОГРАММНЫЕ ПРОДУКТЫ, ВЫ ВЫРАЖАЕТЕ СВОЕ СОГЛАСИЕ С НАСТОЯЩИМИ УСЛОВИЯМИ!

Нарушение условий настоящего Соглашения, равно как и использование программных продуктов и шрифтов без лицензии, влечет за собой последствия, предусмотренные действующим законодательством.

### 1. Общие положения

1.1. ООО "ТАЙПТАЙП" (далее – Лицензиар) имеет все необходимые полномочия для предоставления прав, указанных в настоящем Соглашении.

1.2. Настоящее Соглашение вступает в силу и порождает юридические последствия с даты оплаты Лицензиатом соответствующего счета за получение права использовать Шрифт, предоставленного Лицензиаром. Стоимость приобретения прав использования Шрифта указывается в счете, предоставленном Лицензиаром.

1.3. Факт оплаты счета является согласием Лицензиата выполнять условия настоящего Соглашения. В любом случае, начало использования Шрифта считается согласием Лицензиата на заключение настоящего Соглашения и согласие со всеми его условиями.

1.4. В рамках настоящего Соглашения используются следующие термины и определения:

1.4.1. Шрифт - произведение графики, дизайна, представляющее собой характерное внешнее изображение буквенных, цифровых, служебных и псевдографических символов, представленное в форме программы для ЭВМ, обеспечивающей загрузку шрифта в память рабочей станции, сервера или веб-сервера и отображение символов шрифта (в частности текста) программой или операционной системой.

1.4.2. Символ Шрифта - изображения буквенных, цифровых, служебных и псевдографических символов, входящих в состав Шрифта.

1.4.3. Файл Шрифта - компьютерный файл, содержащий в себе описание набора символов, используемый для отображения таких символов (например, текста) программой или операционной системой.

1.4.4. Лицензиат - лицо, приобретающее права на Шрифт.

1.4.5. В случае использования в настоящем Соглашении терминов, не определенных выше, определение таких терминов производится в соответствии с текстом Соглашения. При отсутствии однозначного определения термина в тексте Соглашения Стороны руководствуются определением термина: в первую очередь – определенным на веб-сайте Лицензиара, во вторую очередь – сложившимся в сети Интернет.

### 2. Пределы использования

2.1. Лицензия "Видеоигры" дает право использования Шрифта в видеоиграх, разрабатываемых под любые операционные системы, включая MS Windows, Mac OS, Linux, а также для игровых приставок (видеоигровых устройств), включая PlayStation, Xbox, Etc и др. Для видеоигры, поддерживающей разные платформы (операционные системы, видеоигровые устройства), нужна одна лицензия.

Лицензия не дает право на воспроизведение Шрифта путем встраивания в мобильные приложения, в том числе и игровые, работающие под управлением операционных систем iOS, Android или Windows Phone. Если видеоигра разрабатывается под мобильное устройство, то для этого необходима Лицензия «Мобильное приложение».

2.2. В рамках лицензии «Видеоигры» Лицензиату предоставляются следующие неисключительные права на Шрифт:

2.2.1. Право на воспроизведение Шрифта путем встраивания в X (XXX) видеоигр, работающих под управлением любых операционных систем, включая MS Windows, Mac OS, Linux, а также для игровых приставок, включая PlayStation, Xbox, Etc и др. Встраивание должно осуществляться так, чтобы

конечный пользователь видеоигры не имел свободного доступа к Шрифту, не мог его скачать, установить или использовать иным способом помимо видеоигры. X (XXX) - количество видеоигр, в которое допускается встраивание Шрифта.

Максимальное количество наименований видеоигр, в которые встраивается Шрифт, не должно превышать количество, на которое выдана лицензия.

Шрифт может быть встроен только в такие видеоигры, в которых он не составляет существенную часть и не является основной сущностью или функциональным элементом видеоигры.

Лицензиат не может встраивать Шрифт в видеоигры, которые позволяют создавать PDF-файлы, документы для текстовых редакторов, таблицы, статические изображения, масштабируемые изображения, рекламу и иные подобные файлы.

2.2.2. Право на распространение изображений символов Шрифта в составе видеоигр.

2.2.3. Право на публичный показ изображений символов Шрифта в составе видеоигр.

2.2.4. Право на воспроизведение изображения (рисунка) символов Шрифта в составе видеоигр.

2.2.5. Право сделать разумное количество резервных копий Шрифта исключительно в архивных целях, при условии сохранения Лицензиатом контроля над такими копиями. Любые копии, которые Лицензиат делает в соответствии с Соглашением, должны содержать те же уведомления об авторских правах, товарных знаках и других проприетарных уведомлениях, которые предоставлены в Шрифте.

### 3. Ограничение использования

3.1. Запрещается встраивать Шрифт в документы (EPS, PDF и другие), предназначенные для коммерческого распространения в виде электронных книг, журналов, иных электронных публикаций.

3.2. Запрещается воспроизведение изображений символов Шрифта в логотипах.

3.3. Запрещается воспроизведение изображений символов Шрифта в мобильных приложениях.

3.4. Запрещается представление изображений символов Шрифта в аудиовизуальных произведениях, в любых кино- и видеоматериалах (в том числе для целей телевизионных трансляций), включая титры и надписи.

3.5. Запрещается использовать изображения символов Шрифта для оформления Веб-сайтов с помощью селектора @font-face.

3.6. Запрещается использовать Шрифт в рекламных кампаниях в сети Интернет путем встраивания файлов Шрифта в кодированном формате Base 64 в цифровые рекламные объявления.

3.7. Запрещается устанавливать Шрифт на Сервер для обеспечения многопользовательского доступа.

3.8. Запрещается установка Шрифта на рабочих станциях.

3.9. Запрещается распространение файлов Шрифта в комплекте с оборудованием или программным обеспечением.

3.10. Запрещается модифицировать, переименовывать, изменять знаковый состав, перестраивать или воздействовать иным способом на файл Шрифта.

3.11. Запрещается копировать Шрифт, за исключением случаев, указанных в данном документе.

3.12. Запрещается распространение и доведение до всеобщего сведения файлов Шрифта. Лицензиат не вправе размещать, устанавливать и использовать файлы на компьютерах, мобильных устройствах, серверах и веб-серверах и веб-сайтах других фирм или частных лиц, размещать их в сети Интернет, давать их взаймы, в аренду или передавать другому пользователю, за исключением случая, когда полностью передаётся весь комплект поставки, включающий: файл Шрифта, лицензионные права, руководство по использованию, печатные материалы, резервные копии. В этом случае Лицензиат обязан уничтожить все имеющиеся у него копии Шрифта и документации, и письменно уведомить Лицензиара о смене лицензиата.

3.13. Запрещается встраивать Шрифт в мобильное приложение, которое позволяет создавать PDF-файлы, документы для текстовых редакторов, таблицы, статические изображения, масштабируемые изображения, рекламу и иные подобные файлы, а также в приложение, которое является серверным компонентом.

3.14. Указанные в настоящем Соглашении права предоставляются Лицензиату без права их передачи и переуступки другим лицам, за исключением случая, предусмотренного в п. 3.12 выше.

#### 4. Ответственность

4.1. При нарушении Лицензиатом любого из пунктов настоящего Соглашения Лицензиар имеет право в одностороннем порядке прекратить его действие. В этом случае после получения соответствующего письменного или электронного уведомления Лицензиат обязан уничтожить все имеющиеся у него копии полученного Шрифта и соответствующей документации. Иное будет считаться нарушением исключительных прав.

4.2. Если Шрифт вследствие действий или бездействий Лицензиата окажется доступно на компьютерах, мобильных устройствах, серверах, веб-серверах и Веб-сайтах других лиц, то бремя доказывания непредумышленности действий, приведших к таким последствиям, ложится на Лицензиата.

4.3. За использование Шрифта без действующего лицензионного соглашения, за его пределами и за иное нарушение исключительных прав наступает соответствующая ответственность, предусмотренная действующим законодательством.

#### 5. Гарантии

5.1. Шрифт поставляется без каких-либо явных или подразумеваемых обязательств со стороны Лицензиара, включая коммерческие гарантии и гарантированность пригодности для каких-либо конкретных сфер использования. Лицензиар ни при каких обстоятельствах не несет ответственности за убытки и ущерб, вызванные использованием или невозможностью использования Шрифта, или предоставлением или непредоставлением услуг по поддержке, связанных с использованием Шрифта.

#### 6. Срок действия соглашения

6.1. Настоящее Соглашение действует в течение срока действия исключительного права на Шрифт и на территории всех стран мира.